|  |  |
| --- | --- |
| Operation: | Roll yut() |
| CrossReferences: | Usecase:Play Turn |
| Preconditions: | 플레이어의 순서가 결정된 후 |
| Postconditions: | 윷을 던져서 어떤 윷인지에 대한 결과를 저장  Yut instance에 해당 윷을 저장한다(attribute modification)  Usecase:move piece 시작 |

|  |  |
| --- | --- |
| Operation: | Move piece() |
| CrossReferences: | Usecase:Play Turn |
| Preconditions: | 윷이 던져진 후 |
| Postconditions: | 선택한 말을 알맞게 이동한다.  Board instance에 해당 말의 이동 결과를 업데이트한다(attribute modification)  Usecase:playturn 시작 |